**Homework**

**Respuestas JS – 5**

En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

* Prototype
* Constructors (de clases)

Prototype = Los prototipos en JavaScripts es un lugar donde se guardan metodos que nos va a servir para usar entre varios objetos que pertenezcan a una misma clase.

Constructors = El constructor de una clase se usa para crear e iniciar un objeto que se genera a partir de una clase.